



HR - UPUTE ZA IGRU POGAĐANJA IDENTITETA IGRA ZA DVA TIMA S JEDNIM ILI VIŠE IGRAČA PO TIMU.

PRIBOR ZA IGRU:

Kartoni sa sličicama koje se lako izrezuju, držači okvirića u dvije različite boje (po jedan za svaki tim), 48 okvirića

CILJ IGRE:

Svaki tim predstavlja detektiva koji mora otkriti kriminalca koji je vidljiv samo suprotnom timu (sličica osobe koju vidi samo suprotni tim). Tim koji prvi otkrije identitet bande od tri kriminalca je pobjednik.

PRIPREMA IGRE:

Pažljivo raspakirajte dva držača okvirića, izrežite sličice (sa zaobljenim rubom) Svaku sličicu umetnite u okvirić kako je prikazano na slici 1, na način da prvo umetnete donji dio sličice okrenutu da bude vidljiva samo tvom timu. Nakon što umetnete sve sličice, okviriće zakvačite na držač, slika 2.

VAŽNO:

Slike dolaze u dvije kopije sa različitim bojama pozadine. Umetnite slike u okviriće prema bojama. Izrežite četvrtaste sličice kako bi napravili igrači set.

KORISNI SAVJETI:

Kada tim ima više od jednog člana, tada jedan član odgovara na pitanja, drugi koji postavlja pitanja suprotnom timu, treći koji eliminira sumnjive na osnovi odgovora suprotnog tima zatvarajući slike. Prije svake odluke tim može međusobno dogovarati i odluke donositi većinom.

PRAVILA:

Svaki tim odabire jedan okvir sa slikom. Dogovorom ili bacanjem kocke odlučuje se koji tim kreće prvi. Odabrane slike ne smije se pokazati suprotnom timu. Stavite sliku u stalak. Svaki tim postavlja jedno pitanje. Pitanje mora biti postavljeno na način da se može odgovoriti sa DA ili NE.

Primjer:

NE SMIJE SE POSTAVIT PITANJE: Kolko godina ima kriminalac ?

SMIJE SE POSTAVITI PITANJE: Dali kriminalac nosi šešir ?

Na osnovi odgovora možete eliminirati sve sumnjivce koji na primjer nemaju šešir, ili one koji imaju šešir i sl. Sumnjivce eliminirate na način da poklopite okviriće sa slikama na držaču.

Važno pravilo koje treba sljediti je: 1. da se pitanje o tome dali je kriminalac muško ili žensko, smije postaviti tek nakon što su već postavljena tri pitanja prije toga.

2. Nakon što jedan tim postavi pitanje o tome dali je kriminalac muško ili žensko, suparnički tim ima pravo postaviti dva pitanja.

3. Kada tim smatra da zna identitet kriminalca ne postavlja pitanje nego pogađa ime. Ukoliko je pogriješio, suprotni tim mora na isti način pokušati pogoditi identitet. Ukoliko su oba dva tima pogriješila, igra se nastavlja, a ukoliko je jedan tim pogodio on je pobjednik tog kruga.

4. Tim koji je izgubio daje sliku kriminalca pobjedničkom timu.

Sve slike osim pogođene se stavljaju na hrpu i ponovo promiješaju za sljedeći krug.

KRAJ IGRE: MEGADETEKTIV

Tim koji prvi otkrije identitet tri kriminalca, razotkrio je bandu i proglašava se megadetektivom i pobjednikom igre.