



Za dob: 6+

# SPLATTER FACE

## Uputstva

Igra ljigavac u lice može se igrati na dva načina:

Igra sa okretanjem ručice prema broju dobivenim sa strelicom, ili igra sa okretanjem ručice i pitanjima sa kartica ( napomena: pitanja su na engleskom jeziku ).

### SASTAVLJANJE

\* Umetnite kartonski okvir u držače na izbacivaču, a zatim spustite naslonjač za bradu u utor i tako učvrstite kartonski okvir od pomicanja. Nemojte presavinuti kartonski okvir

\* Oprezno umetnite ručice sa lijeve i desne strane na izbacivaču u odgovarajuće utore

\* Oprezno umetnite ručicu šake u odgovarajući utor na izbacivaču bez okretanja ručica

\* Postavite sastavljeni izbacivač na ravnu povišenu površinu ili stol

\* Povucite šaku izbacivača prema dolje u početnu poziciju dok ne klikne

\* Pripremite vrtuljak sa strelicom

\* Na šaku stavite jestivi šlag ili spužvu sa vodom i spremni ste za igru

Šlag nije u setu i potrebno ga je nabaviti posebno.

### IGRA 1:

\* Odaberite igrača koji igra prvi.

\* Igrač sjeda za konzolu i vrti strelicu na vrtuljku s brojevima. Broj na kojem se zaustavi strelica je broj koliko puta igrač treba okrenuti ručice ( u slučaju da je broj 0 igrač ne mora okretati ručice i igra sljedeći igrač )

\* Prije okretanja ručica igrač mora staviti glavu u okvir i bradu nasloniti na držač. Glavu ne smije micati dok ne okrene ručice toliko puta koliki je broj pokazala strelica. ( preporuka je da igrač drži oči zatvorene za vrijeme okretanja ručica )

\* Cilj je da se prilikom okretanja ručica ruka sa šlagom ne oslobodi, a ukoliko se to dogodi igrač gubi sve bodove i ispada iz igre.

\* Ako se ruka ne oslobodi igrač dobiva dupli broj bodova, i na redu je sljedeći igrač po redu.

\* Pobjednik igre je igrač koji osvoji pobjednički broj bodova koji se dogovara prije igre ili ako svi ostali igrači ispadnu iz igre.

### IGRA 2:

\* Odaberite igrača koji igra prvi.

\* Igrač sjeda za konzolu i vrti strelicu na vrtuljku s brojevima. Broj na kojem se zaustavi strelica je broj koliko puta igrač treba okrenuti ručice. U slučaju da se strelica zaustavi na ? igrač uzima jednu kartu sa pitanjem na koje mora odgovoriti. Ako odgovori točno, igru nastavlja sljedeći igrač, a ako je odgovor netočan za kaznu mora ručice okrenuti 3 puta. Karte se uvijek prije odabira moraju promještati.

\* Prije okretanja ručica igrač mora staviti glavu u okvir i bradu nasloniti na držač. Glavu ne smije micati dok ne okrene ručice toliko puta koliki je broj pokazala strelica. ( preporuka je da igrač drži oči zatvorene za vrijeme okretanja ručica )

\* Cilj je da se prilikom okretanja ručica ruka sa šlagom ne oslobodi, a ukoliko se to dogodi igrač gubi sve bodove i ispada iz igre.

\* Ako se ruka ne oslobodi igrač dobiva dupli broj bodova, i na redu je sljedeći igrač po redu.

\* Pobjednik igre je igrač koji osvoji pobjednički broj bodova koji se dogovara prije igre ili ako svi ostali igrači ispadnu iz igre.

### PREPORUKA:

Nakon što se potrošite jestivi šlag možete koristiti spužvu sa vodom.

Igru igrajte uz nadzor odrasle osobe !



2-4 Igrača

