



Za dob: 6+

SLIME SPLATTER FACE

Uputstva

Igra ljigavac u lice može se igrati na dva načina:

Igra sa okretanjem ručice prema broju dobivenim sa strelicom, ili igra sa okretanjem ručice i pitanjima sa kartica (napomena: pitanja su na engleskom jeziku).

SASTAVLJANJE

* Umetnite kartonski okvir u držače na izbacivaču, a zatim spustite naslonjač za bradu u utor i tako učvrstite kartonski okvir od pomicanja. Nemojte presavinuti kartonski okvir

* Oprezno umetnite ručice sa lijeve i desne strane na izbacivaču u odgovarajuće utore

* Oprezno umetnite ručicu šake u odgovarajući utor na izbacivaču bez okretanja ručica

* Postavite sastavljeni izbacivač na ravnu povišenu površinu ili stol

* Povucite šaku izbacivača prema dolje u početnu poziciju dok ne klikne

* Pripremite vrtuljak sa strelicom

* Na šaku stavite ljigavca ili spužvu sa vodom i spremni ste za igru

Za izradu ljigavca stavite u plastičnu čašicu 1 g granula i 25 ml vode. Promješajte

i ostavite nekoliko minuta da odstoji. Nakon toga možete dodavati još malo vode ako želite promijeniti gustoću ljigavca.

IGRA 1:

* Odaberite igrača koji igra prvi.

* Igrač sjeda za konzolu i vrti strelicu na vrtuljku s brojevima. Broj na kojem se zaustavi strelica je broj koliko puta igrač treba okrenuti ručice (u slučaju da je broj 0 igrač ne mora okretati ručice i igra sljedeći igrač)

* Prije okretanja ručica igrač mora staviti glavu u okvir i bradu nasloniti na držač. Glavu ne smije micati dok ne okrene ručice toliko puta koliki je broj pokazala strelica. (preporuka je da igrač drži oči zatvorene za vrijeme okretanja ručica)

* Cilj je da se prilikom okretanja ručica ruka sa ljigavcem ne oslobodi, a ukoliko se to dogodi igrač gubi sve bodove i ispada iz igre.

* Ako se ruka ne oslobodi igrač dobiva dupli broj bodova, i na redu je sljedeći igrač po redu.

* Pobjednik igre je igrač koji osvoji pobjednički broj bodova koji se dogovara prije igre ili ako svi ostali igrači ispadnu iz igre.

IGRA 2:

* Odaberite igrača koji igra prvi.

* Igrač sjeda za konzolu i vrti strelicu na vrtuljku s brojevima. Broj na kojem se zaustavi strelica je broj koliko puta igrač treba okrenuti ručice. U slučaju da se strelica zaustavi na ? igrač uzima jednu kartu sa pitanjem na koje mora odgovoriti. Ako odgovori točno, igru nastavlja sljedeći igrač, a ako je odgovor netočan za kaznu mora ručice okrenuti 3 puta. Karte se uvijek prije odabira moraju promješati.

* Prije okretanja ručica igrač mora staviti glavu u okvir i bradu nasloniti na držač. Glavu ne smije micati dok ne okrene ručice toliko puta koliki je broj pokazala strelica. (preporuka je da igrač drži oči zatvorene za vrijeme okretanja ručica)

* Cilj je da se prilikom okretanja ručica ruka sa ljigavcem ne oslobodi, a ukoliko se to dogodi igrač gubi sve bodove i ispada iz igre.

* Ako se ruka ne oslobodi igrač dobiva dupli broj bodova, i na redu je sljedeći igrač po redu.

* Pobjednik igre je igrač koji osvoji pobjednički broj bodova koji se dogovara prije igre ili ako svi ostali igrači ispadnu iz igre.

PREPORUKA:

Nakon što se potroše ljigavci za igru, možete koristiti, jestivi šlag ili spužvu sa vodom. Igru igrajte uz nadzor odrasle osobe !



2-4 Igrača

