

Ages 3 and up
For 2 players

Za uzrast 3 i više godina
Za 2 igrača



How many points can you get? Koliko bodova možeš osvojiti ?

Contents

1 Green Game Base with Transparent Game Cover,
2 Shooters, 16 Military aircrafts (DIY, stickers enclose),
and 20 Balls.

Assembly Instructions

1. Attach shooters to matching connectors by snapping into place as shown. **A**
2. Place aircrafts in holes as shown **B**, light green camouflage pattern on one side, blue camouflage pattern on the other side, facing each other. Aircrafts marked with score face yourself.
3. Drop 8 balls into top of each shooter. **C**

Playing Instructions

1. Each player selects their color shooter.
2. After game set up is complete, each player squeezes trigger of his shooter to try to knock out opponent's aircrafts from their holes.
3. Player who gets the higher score after all balls had been shot wins the first round!
4. Reload 8 balls from your tray to continue to the next round, best of three games.

score

1. Each player has 8 aircrafts marked with scores (+22 points, +20 points, +18 points, +15 points, +12 points, +8 points, +5 points, -20 points.)
2. Aircrafts may be placed in any hole of your choice, in order to win you should make it difficult for your opponent to gain points.
3. Player who attaining a higher score wins!

Sadržaj

1 Zelena igrača baza sa prozirnim poklopcem.
2 Drške za pucanje, 16 vojnih aviona ili tenkova sa naljepnicama i 20 loptica za pucanje.

Upute za sastavljanje

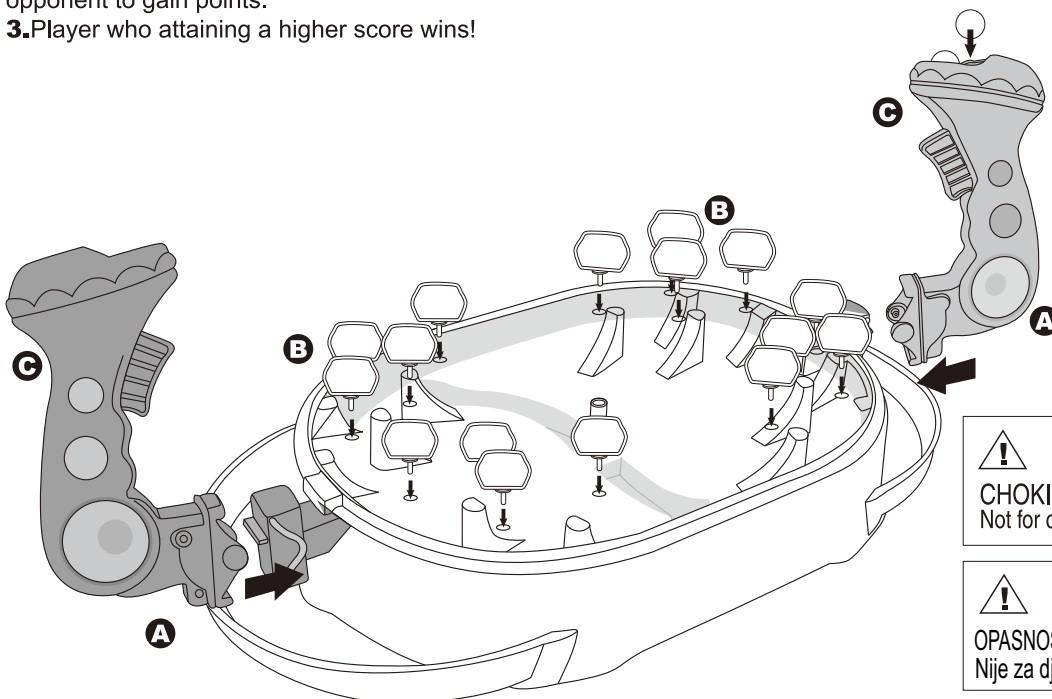
1. Spojite drške za pucanje na odgovarajuće mjesto prikazano na slici pod **A**
2. Postavite avione ili tenkove u rupe prikazano na slici pod **B**, zeleni maskirni uzorak na jednu stranu, plavi maskirni uzorak na drugu stranu, igrača baze suočeni jedni prema drugima. Avione ili tenkove sa bodovima okrenuti prema sebi (da suprotni igrač ne vidi).
3. Ubacite po 8 loptica na vrhu svake drške za pucanje. **C**

Upute za igranje

1. Svaki igrač odabire boju ručice za pucanje.
2. Nakon što je igra postavljena, svaki igrač ispaljivanjem kuglica (pritiskom okidača na ručici) pokušava srušiti protivnikove avione ili tenkove.
3. Igrač koji sakupi više bodova nakon što se ispile sve kuglice, pobjeđuje u tom krugu.
4. Pnovno napunite 8 kuglica i započnite drugi krug. Pobjednik je igrač koji u tri kruga sakupi najviše bodova.

Bodovi

1. Svaki igrač ima 8 aviona ili tenkova označenih sa bodovima (+22 boda, +20 bodova, +18 bodova, +15 bodova, +12 bodova, +8 bodova, +5 bodova i -20 bodova.)
2. Avini ili tenkovi mogu se postaviti na bilo koju poziciju. Kako nebi dozvolili protivniku da pobjedi treba na taj način otežati protivniku da zbraja bodove.
3. Pobjeđuje igrač sa najvećim zbrojem bodova, a u slučaju pogotka negativnih bodova oni se oduzimaju.



! WARNING:
CHOKING HAZARD-Small parts.
Not for children under 3 years.

! POZOR:
OPASNOST OD GUŠENJA-Sitni dijelovi.
Nije za djecu ispod 3 godine.