

# Ring-Playing Dragons

**Za uzrast 4 god. i više  
od 2 do 4 igrača**

## **Sadržaj**

4 hvatajuća zmaja , 24 prstena u boji, 1 bazni stalak

## **Cilj igre**

Pohvatati što više prstenova sa svojim zmajem i napuniti posudicu na leđima zmaja. Igrač sa najviše prstenova je pobjednik.

## **Postavljanje**

1. Postavite bazni stalak na površinu za igru.
2. Sve prstenove stavite u sredinu baznog stalka.
3. Svaki igrač odabire zmaja i svoje mjestu u krugu oko baznog stalka.

## **Kako igrati**

1. Jadan od igrača uzvikne \* igranj \*, nakon čega svi igrači započinju pomicati svoje zmajeve i sakupljati prstenove.
2. Kako bi zmaj uhvatio prsten sa svojim jezikom **A**, igrač mora potegnuti rep **B**, da zmaj podigne prsten i ubaci ga u svoju posudicu na leđima **C**.
3. Igrači smiju sa svojim zmajevima izbaciti prstenove sa jezika drugih zmajeva tokom igre.
4. Ukoliko prsten padne izvan igrača baze, mora se vratiti nazrag u sredinu baze.
5. Igra traje do kada igrači ne pakupe sve prstenove. Pobjednik je igrač koji je sakupio najviše prstenova, bez obzira na boju.

## **Dodatne mogućnosti**

Kako bi igru učinili još zanimljivijom, odredite za svaku od 4 boje prstenova drugu vrijednost.

Primjer:

Zeleni prsten: 1 bod

Žuti prsten: 2 boda

Plavi prsten: 4 boda

Crveni prsten: 6 bodova

U tom slučaju je pobjednik koji sakupi najveći broj bodova. DOBRA ZABAVA !

