

# THE SEA BATTLE

POTAPLJANJE BRODOVA

## Upute

2 igrača  
za dob 4+

## Sadržaj:

2 igrače ploče sa poklopcima, 2 seta brodova, 2 seta narančastih markera, 4 seta bijelih markera, uputstva

## Cilj igre:

Uništi i potopi neprijateljsku flotu brodova prije nego neprijatelj uništi tvoje brodove

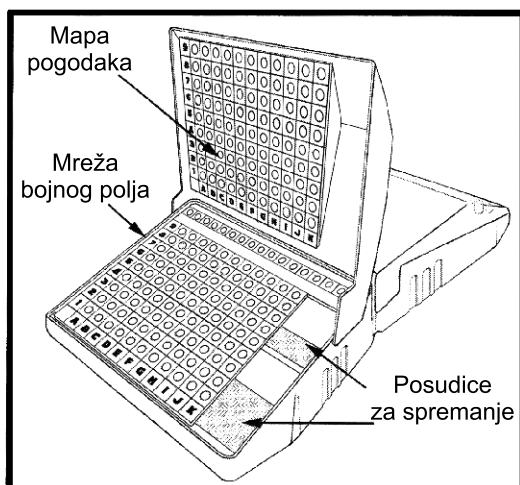
## Priprema igre:

1. Ukloni sve brodove sa igrače ploče i spremi ih u posudicu sa desne strane ploče
  2. Ukloni sve narančaste i bijele markere sa igrače ploče i spremi ih u posudice sa desne strane igrače ploče
- Svaki igrač mora imati dva seta narančastih markera, jedan set bijelih markera i jedan set brodova

## Igranje igre:

Postavite igraču ploču između dva igrača i otvorite poklopce tako da svaki igrač može vidjeti samo svoja polja za igranje. Svaki igrač postavlja svojih 5 brodova okomito ili vodoravno prema želji na svoju mrežu bojnog polja. Postavljeni brodovi ne smiju se micati sa tih pozicija za vrijeme trajanja igre. Kada oba dva igrača postave svoje brodove, dogovaraju se koji započinje prvi i igra može početi.

Igrač koji igra, odabire i govori koordinate gledajući mapu pogodaka i na taj način pokušava pogoditi i uništiti neprijateljske brodove.



## Promašaj:

1. Igrač 1 odabire i izgovara koordinate sa mape pogodaka ( npr.: C-7 )
2. Igrač 2 gleda svoju mrežu bojnog polja, i dali na toj koordinati ima svoj brod odnosno dio svog broda. Ako nema brod na toj poziciji odgovara prvom igraču PROMAŠAJ.
3. Igrač 1 nakon tog promašaja označava tu poziciju sa bijelim markerom na mapi pogodaka
4. Sada je na redu igrač 2 da odabere jednu koordinatu. Ako je odabran pozicija promašaj, na isti način označava na mapi pogodaka.

## Pogodak:

1. Igrač koji je na redu odabire i izgovara koordinate sa mape pogodaka ( npr.: D-4 )
2. Drugi igrač gleda svoju mrežu bojnog polja, i dali na toj koordinati ima svoj brod odnosno dio svog broda. Ako ima brod na toj poziciji odgovara prvom igraču POGODAK.
3. Igrač kojem je pogođen brod na mreži bojnog polja označava pogođni dio broda sa narančastim markerom ( npr. D-4 )
4. Igrač koji je pogađao označava tu poziciju na svojoj mapi pogodaka sa narančastim markerom ( npr. D-4 )
5. Ako je bio pogodak, tada igrač koji je pogađao igra ponovno i odabire novu koordinatu. Ako je ponovno uspio pogoditi igra toliko dugo dok ne napravi PROMAŠAJ. Tada je na redu drugi igrač i u slučaju pogotka isto igra toliko dugo dok ne napravi PROMAŠAJ

Kada je cijeli brod označen sa narančastim markerima odnosno sve pozicije na kojima se nalazi taj brod tada se taj brod smatra uništenim i potopljenim. Zapovjednik mora drugom igraču objaviti da je brod potopljen.

## Pobjeda:

Igrač koji prvi potopi sve neprijateljske brodove je pobjednik igre.

## Savjeti:

Nakon prvog pogotka igrač bi trebao birati koordinate odmah pored pogotka kako bi što brže potopio cijeli brod. Kod postavljanja svojih brodova, igrač bi trebao neke postavljati okomito, a neke vodoravno kako bi neprijateljskom igraču otežao pogađanje i potapljanje cijelog broda. Igrač bi svoje brodove trebao postaviti što dalje jednog od drugoga.