

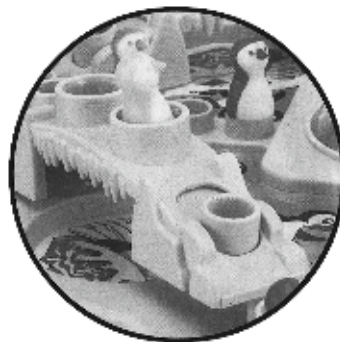
POP N' DROP PENGUINS

SADRŽAJ:
Igrača ploča sa kockom na pritisak
4 ledena mosta
16 pingvina u 4 boje
Uptstva

**ZA 2 DO 4 IGRAČA
ZA UZRAST 3+**

CILJ IGRE:
Pomicanjem svoje 4 figure Pingvina po poljima igrače ploče, budite prvi koji će pospremiti svoje figure u kućicu i pobjediti. Pazite da ne ispadnu kroz ledeni most.

PRIJE IGRE:
Sastavite 16 figura Pingvina tako da spojite stražnji obojeni dio figure sa prednjim bijelim dijelom. Spojite 4 ledena mosta sa igračom pločom na način da rupe na igračkoj ploči odgovaraju zakvačkama na ledenim mostovima. Pogledajte na kutiji sliku kako točno mora izgledati sastavljena igrača ploča sa mostovima. Provjerite dali su ležišta na mostovima zatvorena pomicanjem kliznog djela ležišta.

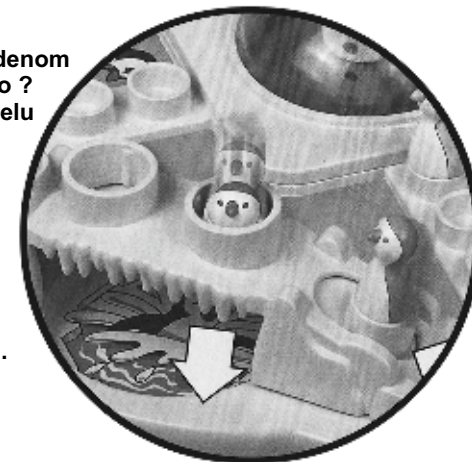


Svaki igrač odabire 4 figure u istoj boji i postavlja ih u ležišta u svojem kutu ploče.

IGRANJE IGRE:
Svaki igrač jednom pritisne kupolu sa kockom i onaj koji dobije najveći broj započinje igru, a zatim svi ostali u smjeru kazaljke na satu. Da bi započeo igru, igrač mora dobiti na kocki broj 6, a ima pravo tri puta pritisnuti kupolu sa kockom, nakon čega je sljedeći igrač na redu sa tri pokušaja. U slučaju dobivanja šestice igrač može jednog pingvina postaviti na početnu točku na ploči. Nakon toga ponovo ponovo može pritisnuti kupolu sa kockom i pomiche figuru toliko polja u smjeru kazaljke na satu koliko je dobiveni broj na kocki. Svaki puta kada igrač na kocki dobije broj 6 pomiche figuru za 6 mjesta ili ako je slobodno početno mjesto smije postaviti novu figuru na igraču ploču, a smije i ponovo pritisnuti kupolu sa kockom. Kada je dobiveni broj manji od 6 nakon pomicanja figure za dobiveni broj, na redu je sljedeći igrač.


Ako jedan od igrača sa svojim pingvinom dođe do mjesta gdje je već figura drugog igrača, izbacuje njegovu figuru sa te pozicije i ona se vraća u svoj kut i ponovo na start sa dobivenom šesticom na kocki.

LEDENI MOSTOVI:
Ukoliko igrač sa svojom figurom stane na ledenom mostu, postoji opasnost od propadanja. Kako ? Drugi igrači tada imaju šansu da stanu na dijelu ledenog mosta koji je klizni i može otvoriti otvor kroz koji figure igrača na ledenom mostu propadaju i sa time se vraćaju u svoj kut igrače ploče. Sa dobivanjem šestice na kocki, sa figurom ponovno mogu na startnu poziciju. Igrač koji je povukao klizni dio ledenog mosta obavezno ga mora vratiti na početnu poziciju kako bi most ponovno bio prohodan.



POBJEDNIK:
Kada jedan od igrača sa svojom figurom Pingvina prođe cijeli krug igrače ploče, može ući u svoju kućicu ali samo sa točnim brojem dobivenim na kocki. U kućici ne smije preskakati svoje figure nego se moraju pomicati jedna po jedna dok sve četiri nisu smještene na svoja mjesta. Protivničkim igračima nije dozvoljeno ulaziti u tuđe kućice. Igrač koji prvi smjesti sve svoje Pingvine u kućicu JE POBJEDNIK !

DOBRA ZABAVA !

 **POZOR:**
OPASNOST OD GUŠENJA-Sitni dijelovi.
Nije za djecu ispod 3 godine.