

TOPPLE

Za 2 do 4 igrača
Za uzrast 6+

Uputstva

Sadržaj

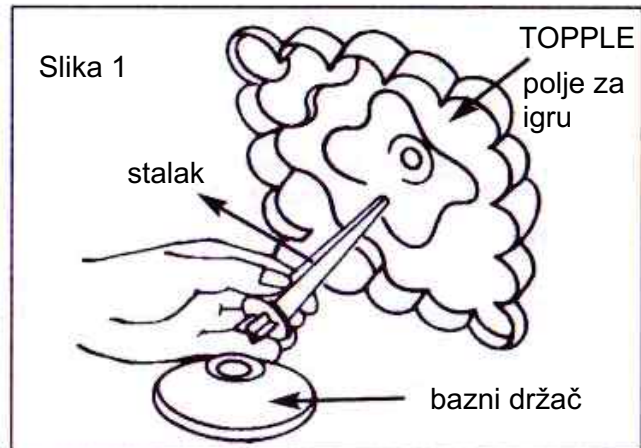
48 figura za igranje (po 12 kom. u 4 boje), TOPPLE polje za igru, bazni držač, stalak, kocka

Cilj igre

Osvojite što više bodova tako da sa figurama složite i kompletirate što više redova, ali da pri tome ne porušite već složene figure na polju za igru.

Priprema

1. Na ravnoj površini postavite bazni držač na kojega postavite stalak i na vrhu TOPPLE polje za igru (pogledajte sliku)
2. Svaki igrač odabire boju i uzima figure u toj boji
3. Svaki igrač jednom baca kocku i onaj sa najvećim brojem započinje igru.
4. Napravite polja sa imenima za upisivanje bodova. Odaberite tko će upisivati sve bodove.
5. Odaberite koliko bodova je potrebno osvojiti za ukupnu pobjedu (npr. 100)



Kako igrati

Igrači bacaju kocku i slažu figure jedan po jedan na TOPPLE polje za igru. Broj koji igrač dobije bacanjem kocke, pokazuje gdje na polju za igru igrač smije smjestiti svoju figuru. Na primjer, ako igrač dobije 2 može svoju figuru smjestiti na bilo koje mjesto na nivou označenim brojem 2. Ako dobije broj 1, svoju figuru smije smjestiti samo u sredinu polja za igru označeno brojem 1. Ako igrač dobije 6, smije svoju figuru smjestiti na bilo koju poziciju na polju na koju poželi.

Kako zbrajati bodove

1. Ukoliko igrač postavlja na polje za igru zadnju figuru koja završava red od 5 figura (horizontalno, vertikalno ili dijagonalno) bez obzira na boju osvaja 3 boda plus 1 bod za svaku figuru u boji igrača koji je na potezu, a koja se nalazi vrhu u tom redu od 5 figura. (slika 2)
2. Kada se u već postojećem redu od 5 figura počinje stavljati jedna figura na drugu da bi se iznad postojećeg reda složio još jedan red od 5 figura, tada se za svako slaganje tvoje boje na boju protivnika dobiva po 1 bod. Kada se završava sa zadnjom figurom i dobiva se red od 5 iznad donjeg reda od 5 tada se osvajaju bodovi kako je navedeno u prvoj stavci. (slika 3)
3. Kada se figure slažu još više jedna drugu (3 red ili više) tada se svaki put kada se vaša boja stavi na vrh za svaku vašu figuru u tom stupcu dobije po 1 bod (ako su u prekrivenom stupcu dvije vaše figure osvaja se dva boda).

