

BALANCING STAND

Postavljanje

Postavite kružice označene sa *1* i *2* na vrh velikog kružnog dijela da bi načinili igraču ploču sa 4 nivoa. Postavite stalak po visini na okruglu bazu. Na vrh tog stalka postavite prije sastavljenu igraču ploču. Ploča se sada može okretati i naginjati u svim smjerovima.

Svaki igrač odabire 12 figura kružića u istoj boji. Igru započinje najmlađi igrač.

Igra



sl.1

Igrač koji je na redu baca kocku. Broj koji dobiva pokazuje na koji nivo igračke ploče igrač smije postaviti svoju figuru (kružić).

Ukoliko kocka pokaže broj 1, igrač smije svoju figuru smjestiti samo na nivou označenom brojem *1*. Ako kocka pokaže broj 2, figura se smije smjestiti samo na nivou *2* itd.

Ukoliko na kocki igrač dobije TWIST mora zaokrenuti vrh označen brojem *1* kako bi poremetio omjer ravnoteže i poziciju igračke ploče. Slika 1

Ukoliko na kocki igrač dobije ANY može svoju figuru postaviti na bilo koje mjesto na bilo kojem nivou po izboru.

Cilj svakog igrača je da postavi što više figura 3 u red (horizontalno, vertikalno ili dijagonalno) bez da zbog izgubljene ravnoteže figure padaju sa igračke ploče.

Strategija

Igrači mogu koristiti mogućnost blokiranja protivničkog igrača da složi 3 u red na način da na njegovu figuru postave svoju. Kod ovakvog poteza pozicija pripada igraču čija je boja na vrhu ostalih figura. Na taj način igrač može sebi olakšati da što prije složi 3 u red u svojoj boji, ali da ne poremeti ravnotežu ploče.

Pobjeđivanje

Ako igrač koji igra, svojim potezom poremeti ravnotežu ploče da figure padnu, tada taj igrač ispada, a ostali igrači ponovno započinju igru. Pobjednik igre je igrač koji uspije sve svoje figure postaviti na ploču. Ukoliko sve figure uspiju postaviti dva igrača, tada je pobjednik onaj koji ima više složenih figura 3 u red.